

СЕРВЕРНАЯ ЧАСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ

1. UI не нужно
2. Нужно сделать **исполняемый файл** и конфигурационный файл (.cfg)

Пример конфигурационного файла

>>>>>>>>>>

192.168.222.1:10001 "Российский сервер №1" 1

192.168.222.1:10002 "Российский сервер №2 " 1

192.168.222.1:10003 "Украинский сервер №1" 2

192.168.222.1:10004 login;password "Украинский сервер №2" 2

< -----Разделитель----- >

\$server_socks_check_int=600

\$int=600

\$upd_int=60000

\$text="привет /n текст 1"

\$after_text="конфиг успешно загружен /n поздравляем!"

\$value_top="Название верхней части панели"

\$value_bottom="Название нижней части панели"

\$server_ip_address_1=192.168.222.1:20000;600;60

\$server_ip_address_2=123.123.123.123:20000;100;50

\$upload_1="files/1.txt"; " ../files/55.rar"

\$upload_2="c:/Program Files/core/pro.exe"; "d:/new/test/pro2.exe"

\$delete_1=" ../files/666.txt"

\$delete_2="d:/new/test/test.exe"

\$delete_3=" .././../*.log"

\$delete_4=" .././*test*.*)"

< -----Разделитель----- >

\$firewall="*.adobeereg.com;adobeereg.com;activate.adobe.com;practivate.adobe.com;ereg.adobe.com"

< -----Разделитель----- >

123.123.123.123:3080 login1;password1 "Австралия" "Город1"

111.121.121.121:5434 login2;password2 "Австралия" "Город1_2"

223.223.223.223:8080 "Австралия" "Город2"

223.223.223.223:8090 "Австралия" "Город3"

223.223.223.223:8044 "Австралия" "Город4"

\$delete_1, \$delete_2, \$delete_3, \$delete_4 – пути к файлам, которые нужно удалить на клиентских машинах. Сами переменные НЕ НУЖНО загружать в конфигурационный файл на клиентских машинах, а только выполнять эту операцию однократно при запуске клиентской части приложения

\$delete_3=" ../../../*.log" в данном случае нужно удалить все файлы с расширением ".log" в трех предыдущих папках.

\$delete_4=" ../../../*test*.*" нужно удалить все файлы, которые в имени содержат «test» в двух предыдущих папках

3. **Исполняемый файл** должен считывать настройки из конфигурационного файла раз в 5 минут, т.е. если конфиг изменился, то не будет возникать необходимость перезапускать приложение, все должно обновляться автоматически
4. Приложение должно скачивать какой-либо файл из интернета раз в X минут, чтобы установить скорость скачивания под каждой из проксей. Скорости за последние 10 скачиваний должны сохраняться в локальный файл для статистики, вычислять среднее значение для каждой из проксей и передавать эти данные на клиентскую часть приложения.
5. Если под какой-то из проксей файл вообще не будет скачиваться, это будет значить что прокся «умерла», и она будет изыматься из списка проксей на клиентской части приложения. Если позже она «поднимется» то ее нужно автоматически снова включить в список.

ПРИМЕЧАНИЕ: на сервере будет так же установлен PROXIFIER, т.о. софт должен сам скачивать файл переключая прокси в проксифайре. Чтобы не нагружать прокси постоянными скачиваниями файлов при проверках установим интервал между ними в переменной "\$server_socks_check_int". Пример: сначала чекаем скорость прокси 192.168.222.1:10001, потом ждем 600 секунд, чекаем проксию 192.168.222.1:10002, опять ждем 600 секунд и т.д.

КЛИЕНТСКАЯ ЧАСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ

Она будет представлять из себя UI для смены конфигурационного файла программы PROXIFIER.

1. Панель будет состоять из одного исполняемого файла и конфигурационного файла (.cfg)
2. Панель будет считывать настройки из СЕРВЕРНОЙ ЧАСТИ ПРИЛОЖЕНИЯ, которое будет находиться в локальной сети по адресу из переменных \$server_ip_address_1 и \$server_ip_address_2, и записывать эту конфигурацию в свой локальный конфигурационный файл.
3. Интервал обновления списка проксей должен так же настраиваться в конфиге.
4. Приложение должно уметь обновлять само себя
5. При запуске приложения помимо самого UI должно запускаться окно с текстовой информацией, загруженной из переменной "\$text" с кнопкой ЗАКРЫТЬ.
6. Приложение должно поддерживать скины, которые представляют из себя файлы в формате .png. Размер изображения PNG должен растягиваться/сужаться в зависимости от размера панели.
7. Кнопки в панели должны так же загружаться из .png изображений и растягиваться/сужаться до размера текста в кнопке
8. Серверная часть приложения и клиентская часть приложения должны обмениваться данными по зашифрованному каналу, т.е. не передавать данные в открытом виде вообще
9. После успешного скачивания конфига с серверной части приложения должно появляться окно с текстом из переменной "\$after_text" с кнопкой ЗАКРЫТЬ.

Пример конфигурационного файла на клиентской части приложения:

>>>>>>>>>>

192.168.222.1:10001 "Российский сервер №1" 1

192.168.222.1:10002 "Российский сервер №2" 1

[illegible]

Где

192.168.222.1:10001 "Российский сервер №1" 1

192.168.222.1:10002 "Российский сервер №2 " 1

192.168.222.1:10003 "Украинский сервер №1" 2

192.168.222.1:10004 login;password "Украинский сервер №2" 2

... это доступные сервера

\$int=600 – это период обновления конфигурационного файла (.cfg) в секундах

\$upd_int=60000 – период обновления приложения (.exe), оно должно происходить в фоне, так чтобы не прерывать работу приложения в период обновления... В случае когда на сервере будет лежать та же версия приложения, то его обновление производить не нужно

\$speed_visibility – эта настройка определяет будет ли пользователь видеть в панели скорость прокси *.

\$server_ip_address_1 – это IP:порт;максимальное время ожидания;интервал попыток соединения

Это адрес сервера к которому нужно подключаться в течении 600 секунд с интервалом 60 секунд на порт 20000 на котором находится серверная часть приложения

\$server_ip_address_2 – это второй адрес сервера к которому нужно подключаться в случае если к первому серверу не удалось подключиться в течении 600 секунд... Если и к этому серверу не получилось подключиться за 100 секунд с интервалом 50 секунд, то снова пытаться подключиться к первому серверу, если в конфиге не прописан \$server_ip_address_3.... и т.д.

При запуске приложения открывается графическая панель управления проксифайром:

The screenshot displays a graphical user interface for proxy management, divided into two main sections: **\$value_top** and **\$value_bottom**.

\$value_top section:

- On the left, a dropdown menu titled "выберите страну из списка" (select country from the list) shows a scrollable list of countries: Австралия (Australia), Б (B), В (V), Г (G), Д (D), Е (E), Ж (Z), З (S), and И (I). The "Австралия" option is currently selected.
- To the right of the dropdown are seven buttons labeled "Город1" through "Город4_3". The "Город4" button is highlighted in red.

\$value_bottom section:

- This section displays the status of four servers in a 2x2 grid. Each entry consists of a green numerical value and a text label:

 - Top-left: "65 Российский сервер №1" (Russian server #1)
 - Top-right: "17 Российский сервер №2" (Russian server #2)
 - Bottom-left: "90 Украинский сервер №1" (Ukrainian server #1) - This entry is highlighted with a black background and green text.
 - Bottom-right: "20 Украинский сервер №2" (Ukrainian server #2)

In the bottom right corner of the interface, the version number "v 1.0" is displayed in red.

Количество, расположение и порядок кнопок определяется конфигом.

Так как в нашем конфиге обе российские прокси отмечены порядковым номером «1», они находятся в первой строке, соответственно украинские во второй.

* Цвет цифр обозначает скорость каждого из серверов. Причем те прокси, у которых скорость ниже будут располагаться правее.

Цифра перед названием прокси – это средняя скорость (в килобайтах в секунду) при последнем скачивании тестового файла серверной частью приложения. Если в конфиге пользователя будет прописано «\$speed_visibility=false», то цифры не будет видно на кнопке.

Выделенный пункт «Украинский сервер №1» - это текущая настройка в проксифайре.

При выделении другой прокси из списка, IP адрес, соответствующий этой проксе должен записываться в конфигурационный файл проксифайра в виде

```
<Proxy id="X" type="SOCKS5">  
    <Address>192.168.222.1</Address>  
    <Port>10001</Port>  
    <Options>0</Options>  
</Proxy>
```

и

```
<Rule enabled="true">  
    <Name>Default</Name>  
    <Action type="Proxy">X</Action>  
</Rule>
```

Где X – это ID выбранной прокси, т.е. выбранная прокся должна становиться правилом по умолчанию для всех приложений, причем остальные правила в проксифайре не затрагиваются.

Для вступления настроек в силу нужно перезапустить проксифайр.

На серверной части приложения, как сказано ранее, ведется статистика скорости для каждой из проксей, например, если под проксей 192.168.222.1:10001 файл всегда скачивался в среднем за 5 минут, то для него это норма, и индикатор на клиентской части приложения будет зеленым. Но если этот же файл скачается за 10 минут, то индикатор станет красным, т.к. такая скорость не свойственна для этой прокси. Если на серверной части приложения прокся перестала работать, то она должна автоматически исчезать из панели на клиентской части приложения.

ПРОКСИ, которые находятся в верхней части панели, отличаются тем, что их скорость не нужно проверять, а только загружать их список и проверять, работоспособны они или нет, т.е. пытаться открыть что угодно через каждую из них на стороне серверной части приложения.

На клиентской части если в панели одновременно выбрана и прокся в нижней части панели и прокся из верхней части, то создается цепочка проксей в проксифайре, через которую соединение сначала идет на проксю из нижней части панели, а потом на проксю из верхней.

Из серверной части приложения так же нужно брать список с переменной \$ firewall.

В нашем случае она имеет значение:

.adobeereg.com;adobeereg.com;activate.adobe.com;practivate.adobe.com;ereg.adobe.com

Это значение должно записываться в конфигурационный файл проксифайра в правило с названием "Firewall". И <Action type="Block" />, т.е. список доменов, к которым нужно блокировать доступ через проксифайр.

ВЕРСИЯ 1.2

Список изменений

СЕРВЕРНАЯ ЧАСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ

1. Шифрование канала между КЧП (Клиентской частью приложения) и СЧП (Серверной частью приложения) по алгоритму OpenSSL.
2. Проверка проксей для верхней части панели в КЧП более не требуется, т.е. если они есть в конфиге то должны просто передаваться на КЧП без проверки работоспособности.

КЛИЕНТСКАЯ ЧАСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ

1. User Interface реализован в .css для QT.
2. Автоматическое обновление приложения происходит после того как клиентская часть приложения (далее КЧП) будет перезапущена пользователем, т.е. принудительная перезагрузка не требуется
3. Изменение в верхней части панели (где расположены прокси по странам и городам): теперь указаны штаты при их наличии, если город расположен не в штате, то ставится прочерк в конфиге «-».

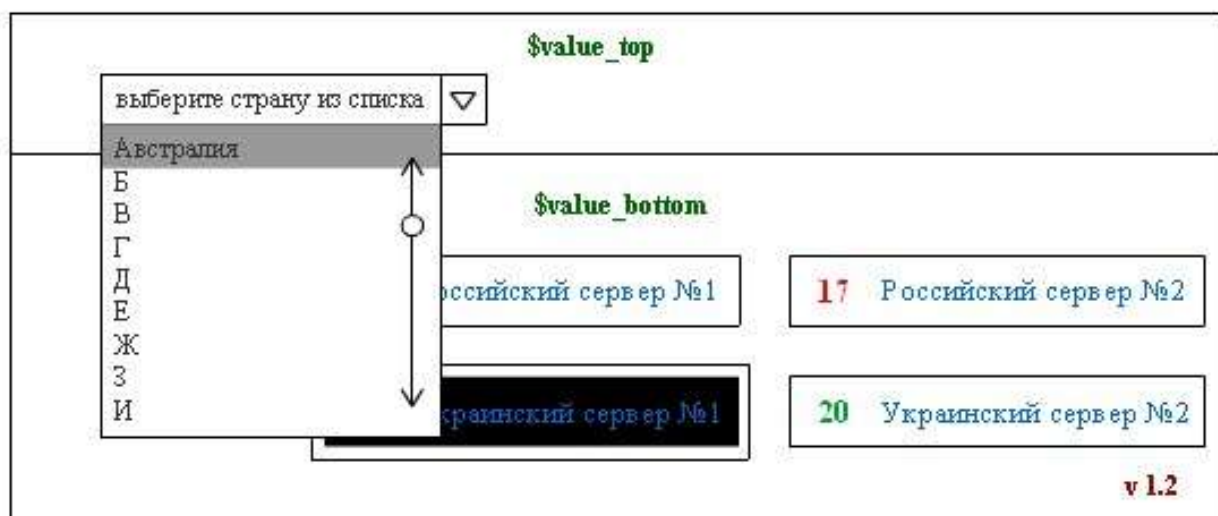
123.123.123.123:3080 login1;password1 "Австралия" "NSW" "Город1"

111.121.121.121:5434 login2;password2 "Австралия" "NSW" "Город1_2"

223.223.223.223:8080 "Австралия" "QLD" "Город2"

223.223.223.223:8090 "Австралия" "SA" "Город3"

В связи с этим изменилась верхняя часть панели для выбора страны, штата и города:



... при выборе страны переводит в...

\$value_top

Австралия

▼

Выберите штат из списка

▼

SA
 NSW
 QLD
 1
 2
 3
 4

↑

↓

\$value_bottom

Российский сервер №1

17 Российский сервер №2

90 Украинский сервер №1

20 Украинский сервер №2

v 1.2

... при выборе штата переводит в...

\$value_top

Австралия

▼

NSW

▼

Выберите город из списка

▼

Sydney
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11
 12
 13
 14
 15

↑

↓

Доступные прокси в АВСТРАЛИИ штат NSW город Sydney

1.2.3.4:1234

17.18.19.20:7890

5.6.7.8:5678

21.22.23.24:1234

9.10.11.12:9112

25.26.27.28:5678

Российский сервер №1

17 Российский сервер №2

Украинский сервер №1

20 Украинский сервер №2

v 1.2

...теперь в списке городов в верхней части панели справа перечислены только те города, которые находятся в этом штате и там отображается IP адрес и ПОРТ.

Примечание 1:размеры верхней и нижней частей панели всегда минимизированы в зависимости от количества отображаемой информации, т.е. сжимаются вплоть до необходимого минимума и расширяются в случае появления дополнительных кнопок и Раскрывающихся списков.

Примечание 2: Если в каком-либо из штатов нет ни одного города, то этот штат в списке штатов не присутствует, то же самое касается и стран и городов. То есть в списках всегда присутствуют только те страны, штаты, города, названия которых присутствуют в списке проксей в конфиге:

То есть пока, например, в конфиге нет такой записи

223.223.223.223:8080 "Австралия" "QLD" "Город2"

... в панели не отобразится Страна Австралия, штат QLD и город2 и т.д.

В случае когда в конфиге есть запись такого вида:

223.223.223.223:8080 "Австралия" "-" "Город2"

То «Город2» будет отображен для штата «-», т.е. если штат не указан, а вместо него стоит прочерк, то нужно создать в списке штат с названием «-»... то же самое касается городов и стран.

Примечание 3: сортировка во всех трех списках По алфавиту.